

ANEXO II - FOLHA DE ROSTO

FORMULÁRIO PADRÃO PROJETO FUMCAD 2019

1	IDENTIFICAÇÃO
A	NOME DO PROJETO: ESPAÇO MAKER DE PROGRAMAÇÃO
B	DIRETRIZ DE ATUAÇÃO: Diretriz 3: Garantia do direito à educação 3.1 - Projetos voltados ao acesso à educação, permanência e desenvolvimento de crianças e adolescentes, respeitando-se o princípio constitucional do acesso universal, inclusivo na perspectiva da educação integral.

2	INSTITUIÇÃO OU ENTIDADE PROPONENTE DO PROJETO		
Nome: INSTITUTO TELLUS			
CNPJ nº: 12.321.608/0001-05			
Registro no CMDCA nº: 1878/2015		Validade do Registro: 27/09/2019	
Endereço: RUA PAMPLONA		Nº: 1005	Complemento.: 2º ANDAR
Bairro: JARDIM PAULISTA	Cidade: SÃO PAULO	Estado: SP	CEP: 01405-001
Telefone: (11) 3251-1508	Fax: N/A	E-mail: germano.guimaraes@tellus.org.br	
Endereço Internet: www.tellus.org.br			
Nome Responsável pelo Projeto: Germano Souza Guimarães			
Telefone: (11) 3251-1508	Fax: N/A	E-mail: germano.guimaraes@tellus.org.br	

3	RESUMO DAS INFORMAÇÕES
A	Local/Endereço e Região de Atuação do Projeto: Organização: AFESU Veleiros Bairro: Vila Missionária Distrito: Cidade Ademar Município: São Paulo/SP
B	Objetivo Geral: O objetivo desse projeto é levar o letramento digital através do ensino de Programação para adolescentes e jovens de 14 a 18 anos incompletos, que vivem em áreas de alta vulnerabilidade social de acordo com o IPVS, propiciando a este público um ensino inovador e complementar à educação curricular da escola. Espera-se ainda que os adolescentes e jovens partícipes do projeto desenvolvam competências do século XXI, a partir da utilização de ferramentas digitais e tecnológicas, que são cada dia mais necessárias para a execução das novas profissões que estão sendo demandas pelo mercado de trabalho, bem como desenvolvam o apreço pelo conhecimento e aprendizagem de novos conteúdos muitas vezes pouco presentes no seu dia a dia.

C	<p>Sumário do projeto:</p> <p>O Projeto ESPAÇO MAKER DE PROGRAMAÇÃO prevê o desenvolvimento e a implementação de um laboratório para formação de jovens de 14 a 18 anos em Programação propiciando a este publico um ensino inovador além do desenvolvimento de competências dos século XXI ampliando a oportunidade do jovem se inserir no mercado de trabalho, aproximando-os das profissões do futuro e os incentivando ao empreendedorismo ou à busca pelo primeiro emprego.</p> <p>Serão oferecidas capacitações para 02 educadores que atuarão em sala de aula com os alunos; serão formados em programação 100 adolescentes com idade entre 14 e 18 anos incompletos; e será realizado um dia de apresentações e exposição de projetos; dentre outras atividades.</p> <p>O Projeto será desenvolvido na ONG AFESU, na região de Veleiros, no bairro periférico da Vila Missionária, situado no distrito de Cidade Ademar e coberto pela subprefeitura deste mesmo distrito mencionado. Este bairro tem população de 270 mil habitantes e com 53% das escolas públicas da região em situação de alerta ou atenção.</p>
D	<p>Nº de beneficiários (direto) atendidos: 100 adolescentes e jovens de 14 a 18 anos incompletos.</p>
E	<p>Nº de beneficiários (indiretos): Familiares dos beneficiários e comunidade na qual os jovens estão inseridos.</p>
F	<p>Custo total: R\$ 1.797.337,91</p>
G	<p>Duração do projeto (nº meses): 12 meses</p>
H	<p>Custo per capita/mês: R\$ 1.497,78</p>